

2. Hard- und Software

2.1. Voraussetzungen

- ❖ **Rechner:** mindestens 486/DX/33
- ❖ **Arbeitsspeicher:** mindestens 8 MB
- ❖ **Betriebssystem:** Windows 95/98/2000/XP
- ❖ **Auflösung:** optimiert für die Einstellung 800 x 600 Pixel
- ❖ **CD-Laufwerk:** zur Installation (Für den Programmablauf wird die CD nicht benötigt.)
- ❖ **Diskettenlaufwerk:** Optional kann das Programm auch auf Disketten geliefert werden.
- ❖ **Benötigter Festplattenspeicher:** ca. 6 MB für jeden Grundrechenmeister
- ❖ **TIPP:** Zur optimalen Darstellung der Puzzles zumindest 16 Bit-Farben wählen.

3. Installation

3.1. Installation

CD-Version: So gehen Sie vor:

- ❖ In Windows: Start - Ausführen - Durchsuchen
- ❖ Starten Sie auf Ihrem CD-Laufwerk die Datei SETUP.exe des jeweiligen Grundrechenmeisters.
- ❖ Folgen Sie den Anweisungen.
- ❖ Sie können auch ein neues Verzeichnis angeben.
- ❖ Während des Programmablaufes ist die CD nicht erforderlich.

Optional erhalten Sie „Grundrechenmeister 1-2-3-4“ auch als Diskettenversion.

3.2. Deinstallation

So gehen Sie vor:

- ❖ Klicken Sie „Start - Einstellungen – Systemsteuerung“.
- ❖ Wählen Sie „Software“.
- ❖ Suchen Sie in der Liste der installieren Programme den Eintrag „Grundrechenmeister“.
- ❖ Deinstallieren Sie das Programm durch einen Doppelklick.
- ❖ Hinweis: „Grundrechenmeister“ und „Puzzlegenerator“ hinterlassen keine Dateien im System.