

## 7. Optionen

### 7.1. Optionen - Meister

#### Einstellungen ändern:

- ❖ Voreingestelltes Codewort ist „delphi“. (Hinweis: Kleinschreibung beachten!)

#### Passwort ändern:

- ❖ Das voreingestellte Passwort „delphi“ kann durch ein eigenes geändert werden.

#### Farben/Puzzle ändern:

- ❖ Hier können Farben (1-5) und Puzzleteile (Ersetzen der 0 mit einer 1) gegeben werden, wenn z.B. die SchülerInnen einen Protokollausdruck von daheim mitbringen.

#### Farben/Puzzle rücksetzen:

- ❖ Die Farben und Puzzleteile werden zurückgesetzt, wenn die SchülerInnen z.B. das gesamte Puzzle gelöst haben.

#### Kommentare ändern:

- ❖ Änderungen der verbalen „Belohnung“ können vorgenommen werden.

#### Rücksetzen:

- ❖ Alle Einstellungen werden wieder auf den Ausgangswert zurückgesetzt.

#### Farben/Puzzle darstellen:

- ❖ Wie viele Rechnungen müssen gerechnet werden, damit die Farbdarstellung aktiviert wird (Haken oder nicht). Gleichzeitig wird damit auch bestimmt, wie viele Rechnungen gelöst werden müssen, um einen Puzzleteil zu gewinnen.

#### Farben/Puzzle ändern:

- ❖ Hier können Sie SchülerInnen Farben (1-5) und Puzzleteile (Ersetzen der 0 mit einer 1) geben, wenn z.B. ein Protokollausdruck von daheim mitgebracht wird.

#### So gehen Sie vor:

- ❖ Wählen Sie das Kind, bei dem Sie Anpassungen vornehmen wollen!
- ❖ Menü Optionen
- ❖ Menü Meister
- ❖ Einstellungen ändern
- ❖ Passwort eingeben
- ❖ Farben/Puzzle ändern

- ❖ Auswählen der gewünschten Rechenart / S = Stufe (1-40) / F = Farbe (1-5) / P = Puzzleteil (0: ohne, 1: mit)
- ❖ Wenn Sie SchülerInnen einen Puzzleteil „geben“ wollen, müssen Sie statt der 0 nur eine 1 eingeben und beim Verlassen des Menüs die Änderungen speichern.
- ❖ Wenn Sie SchülerInnen auch die dazugehörige Farbe „einstellen“ wollen, entsprechen die Zahlen: 1 = Rechenmeister, 2 = Guter Rechner, usw.

## 7.2. Optionen - Namen verwalten

Über den Menüpunkt „Optionen - Namen verwalten“ erfolgen die Anmeldung und das Löschen von SchülerInnen.

### So gehen Sie bei der Anmeldung vor:

- ❖ Menü Optionen
- ❖ Menü Optionen - Namen verwalten
- ❖ Geben Sie das Codewort „delphi“ ein und beachten Sie dabei die Kleinschreibung.
- ❖ Folgen Sie den Anweisungen und geben die Namen der Kinder ein, die auf diesem Computer lernen.
- ❖ Die Anzahl auf einem Computer ist nicht begrenzt, Sie können theoretisch also alle SchülerInnen Ihrer Klasse (wenn Sie nur einen Computer besitzen) eingeben.

### So gehen Sie beim Löschen eines Namens vor:

- ❖ Menü Optionen
- ❖ Menü Optionen - Namen verwalten
- ❖ Geben Sie das Codewort „delphi“ ein und beachten Sie dabei die Kleinschreibung.
- ❖ Folgen Sie den Anweisungen und markieren Sie den Namen (die Namen), die Sie löschen wollen.