

7. Optionen

7.1. Optionen - Meister

Einstellungen ändern:

- ❖ Voreingestelltes Codewort ist „delphi“. (Hinweis: Kleinschreibung beachten!)

Passwort ändern:

- ❖ Das voreingestellte Passwort „delphi“ kann durch ein eigenes geändert werden.

Farben/Puzzle ändern:

- ❖ Hier können Farben (1-5) und Puzzleteile (Ersetzen der 0 mit einer 1) gegeben werden, wenn z.B. die SchülerInnen einen Protokollausdruck von daheim mitbringen.

Farben/Puzzle rücksetzen:

- ❖ Die Farben und Puzzleteile werden zurückgesetzt, wenn die SchülerInnen z.B. das gesamte Puzzle gelöst haben.

Kommentare ändern:

- ❖ Änderungen der verbalen „Belohnung“ können vorgenommen werden.

Rücksetzen:

- ❖ Alle Einstellungen werden wieder auf den Ausgangswert zurückgesetzt.

Farben/Puzzle darstellen:

- ❖ Wie viele Rechnungen müssen gerechnet werden, damit die Farbdarstellung aktiviert wird (Haken oder nicht). Gleichzeitig wird damit auch bestimmt, wie viele Rechnungen gelöst werden müssen, um einen Puzzleteil zu gewinnen.

Farben/Puzzle ändern:

- ❖ Hier können Sie SchülerInnen Farben (1-5) und Puzzleteile (Ersetzen der 0 mit einer 1) geben, wenn z.B. ein Protokollausdruck von daheim mitgebracht wird.

So gehen Sie vor:

- ❖ Wählen Sie das Kind, bei dem Sie Anpassungen vornehmen wollen!
- ❖ Menü Optionen
- ❖ Menü Meister
- ❖ Einstellungen ändern
- ❖ Passwort eingeben
- ❖ Farben/Puzzle ändern

- ❖ Auswählen der gewünschten Rechenart / S = Stufe (1-40) / F = Farbe (1-5) / P = Puzzleteil (0: ohne, 1: mit)
- ❖ Wenn Sie SchülerInnen einen Puzzleteil „geben“ wollen, müssen Sie statt der 0 nur eine 1 eingeben und beim Verlassen des Menüs die Änderungen speichern.
- ❖ Wenn Sie SchülerInnen auch die dazugehörige Farbe „einstellen“ wollen, entsprechen die Zahlen: 1 = Rechenmeister, 2 = Guter Rechner, usw.

7.2. Optionen - Namen verwalten

Über den Menüpunkt „Optionen - Namen verwalten“ erfolgen die Anmeldung und das Löschen von SchülerInnen.

So gehen Sie bei der Anmeldung vor:

- ❖ Menü Optionen
- ❖ Menü Optionen - Namen verwalten
- ❖ Geben Sie das Codewort „delphi“ ein und beachten Sie dabei die Kleinschreibung.
- ❖ Folgen Sie den Anweisungen und geben die Namen der Kinder ein, die auf diesem Computer lernen.
- ❖ Die Anzahl auf einem Computer ist nicht begrenzt, Sie können theoretisch also alle SchülerInnen Ihrer Klasse (wenn Sie nur einen Computer besitzen) eingeben.

So gehen Sie beim Löschen eines Namens vor:

- ❖ Menü Optionen
- ❖ Menü Optionen - Namen verwalten
- ❖ Geben Sie das Codewort „delphi“ ein und beachten Sie dabei die Kleinschreibung.
- ❖ Folgen Sie den Anweisungen und markieren Sie den Namen (die Namen), die Sie löschen wollen.