

## 9. Hilfen beim Rechnen

### 9.1. Aufwärmmodus

- ❖ **Allgemeine Hilfe bei jedem Lehrziel:** Nach dem 3.Fehlversuch wird immer die richtige Lösung eingeblendet.

- ❖ **Spezielle Hilfen bei den einzelnen Lehrzielen**

#### 1.KLASSE

##### Tafel 1

- ❖ Wenn das Zahlbild nicht richtig erkannt wurde, wird nach jedem Fehlversuch die falsch eingegebene Zahl auf der Tafel weiß eingeblendet, um den SchülerInnen eine Orientierungshilfe zu geben.

##### Tafel 2

- ❖ Wenn die Zahl nicht richtig erkannt wurde, wird nach jedem Fehlversuch die falsch eingegebene Zahl auf der Tafel weiß eingeblendet, um den SchülerInnen eine Orientierungshilfe zu geben.

##### Tafel 3

- ❖ Wenn die gesuchte Zahl nicht richtig an der Tafel angeklickt wurde, wird nach jedem Fehlversuch die angeklickte Zahl auf der Tafel weiß eingeblendet, um den SchülerInnen eine Orientierungshilfe zu geben.

#### 2.KLASSE

##### Tafel 100

##### Tafel 1

- ❖ Wenn das Zahlbild nicht richtig erkannt wurde, wird nach jedem Fehlversuch die falsch eingegebene Zahl auf der Tafel weiß eingeblendet, um den SchülerInnen eine Orientierungshilfe zu geben.

##### Tafel 2

- ❖ Wenn die Zahl nicht richtig erkannt wurde, wird nach jedem Fehlversuch die falsch eingegebene Zahl auf der Tafel weiß eingeblendet, um den SchülerInnen eine Orientierungshilfe zu geben.

##### Tafel 3

- ❖ Wenn die gesuchte Zahl nicht richtig an der Tafel angeklickt wurde, wird nach jedem Fehlversuch die Zahl auf der Tafel weiß eingeblendet, um den SchülerInnen eine Orientierungshilfe zu geben.

## 9.2. Trainingsmodus

- ❖ **Allgemeine Hilfe bei jedem Lehrziel:** Nach dem 3.Fehlversuch wird immer die richtige Lösung eingeblendet.

- ❖ **Spezielle Hilfe bei den einzelnen Lehrzielen**

### 1.KLASSE

#### Tafel 1

- ❖ Wenn das Zahlbild nicht richtig erkannt wurde, wird nach jedem Fehlversuch die falsch eingegebene Zahl auf der Tafel weiß eingeblendet, um den SchülerInnen eine Orientierungshilfe zu geben.

#### Tafel 2

- ❖ Wenn die Zahl nicht richtig erkannt wurde, wird nach jedem Fehlversuch die falsch eingegebene Zahl auf der Tafel weiß eingeblendet, um den SchülerInnen eine Orientierungshilfe zu geben.

#### Tafel 3

- ❖ Wenn die gesuchte Zahl nicht richtig an der Tafel angeklickt wurde, wird nach jedem Fehlversuch die angeklickte Zahl auf der Tafel weiß eingeblendet, um den SchülerInnen eine Orientierungshilfe zu geben.

### 2.KLASSE

#### Tafel 100

#### Tafel 1

- ❖ Wenn das Zahlbild nicht richtig erkannt wurde, wird nach jedem Fehlversuch die falsch eingegebene Zahl auf der Tafel weiß eingeblendet, um den SchülerInnen eine Orientierungshilfe zu geben.

#### Tafel 2

- ❖ Wenn die Zahl nicht richtig erkannt wurde, wird nach jedem Fehlversuch die falsch eingegebene Zahl auf der Tafel weiß eingeblendet, um den SchülerInnen eine Orientierungshilfe zu geben.

#### Tafel 3

- ❖ Wenn die gesuchte Zahl nicht richtig an der Tafel angeklickt wurde, wird nach jedem Fehlversuch die Zahl auf der Tafel weiß eingeblendet, um den SchülerInnen eine Orientierungshilfe zu geben.

## 9.3. Meistermodus

In diesem Modus wird auf eine Hilfestellung bewusst verzichtet.