

# MENÜ OPTIONEN/MEISTER

## Farben/Puzzle darstellen

- Sie legen mit dem Häkchen neben 5/10/15/20 Rechnungen fest, wie viele Rechnungen die Kinder lösen müssen, damit ein Puzzleteil freigeschaltet wird.
- Ist das Häkchen z.B. bei 5 Rechnungen deaktiviert, erhalten die SchülerInnen auch dann nicht den Puzzleteil, wenn sie alle Rechnungen richtig gerechnet haben.

## Die richtigen Lösungen

- Hier wird entschieden, ab wann die Puzzleteile freigegeben werden.
- Ein Puzzleteil wird nur dann freigegeben, wenn die Stufe „Rechenmeister“ erreicht wurde.
- Sie legen auch fest, welche „Kommentare“ die Kinder erhalten, wenn sie eine vorgegebene Rechenanzahl richtig gelöst haben.

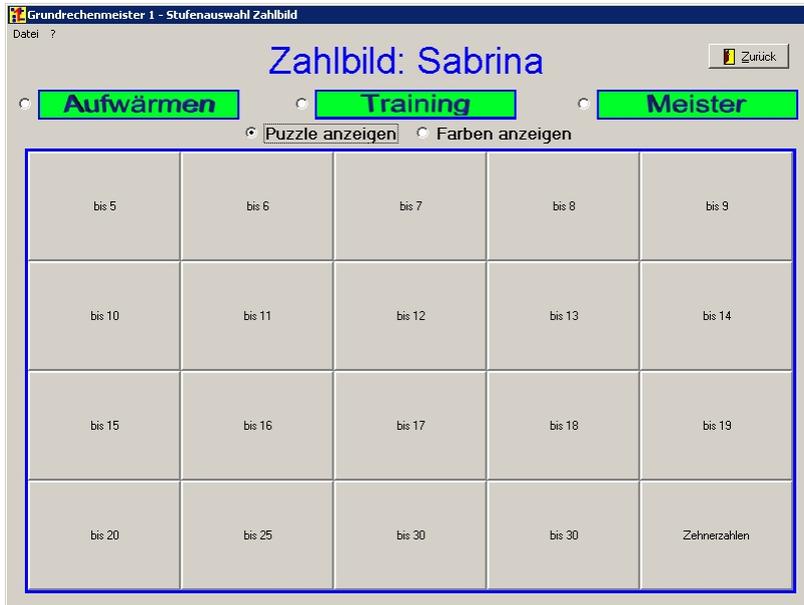
The screenshot shows a dialog box titled "Optionen für den Meister" with four panels for different calculation counts: 5, 10, 15, and 20. Each panel has a checkbox for "Farben/Puzzle darstellen" which is checked. Below each checkbox is a list of achievement levels with corresponding correct answer counts in input boxes.

Rechnungen	Farben/Puzzle darstellen	RECHENMEISTER	GUTER RECHNER	DURCHSCHNITT	ÜBE NOCH MEHR	ÜBEN, ÜBEN, ÜBEN
5	<input checked="" type="checkbox"/>	5 bis 5 richtig	4 bis 4 richtig	3 bis 3 richtig	2 bis 2 richtig	1 bis 0 richtig
10	<input checked="" type="checkbox"/>	10 bis 9 richtig	8 bis 8 richtig	7 bis 7 richtig	6 bis 5 richtig	4 bis 0 richtig
15	<input checked="" type="checkbox"/>	15 bis 14 richtig	13 bis 12 richtig	11 bis 10 richtig	9 bis 8 richtig	7 bis 0 richtig
20	<input checked="" type="checkbox"/>	20 bis 18 richtig	17 bis 16 richtig	15 bis 14 richtig	13 bis 10 richtig	9 bis 0 richtig

Buttons at the bottom: Einstellungen ändern, Passwort ändern, Farben/Puzzle ändern, Farben/Puzzle rücksetzen, Kommentare ändern, Rücksetzen, OK.

## Frage 1:

„Wie kann ich überprüfen, ob ein Kind „gelernt“ hat, wenn es Fehler hat, also den Puzzleteil nicht erhalten hat.“



- Wenn Sie „Puzzle anzeigen“ aktiviert haben (mit Mausklick) erscheinen die Puzzle-Teile.
- Wenn Sie „Farben anzeigen“ aktivieren, erscheinen Farbtöne von grün bis rot.
- hellgrün = Rechenmeister  
rot = Üben (0 richtig)